

Определения псевдослучайного генератора и псевдослучайной функции

В последующем определении A_k - полиномиальный вероятностный алгоритм ($A_k \in PPT$, $A_k : \{0, 1\}^k \rightarrow \{0, 1\}$), p - полином, $x \leftarrow U_k$ строка $x \in \{0, 1\}^k$ является случайной величиной с равномерным распределением, заданным на множестве всех битовых строк длины k .

Определение Семейство функций $\{G_k\}_{k \in \mathbb{N}}$, $G_k : \{0, 1\}^{b_k} \rightarrow \{0, 1\}^k$ называется псевдослучайным генератором, если

$$\begin{aligned} & \forall \{A_k\}_{k \in \mathbb{N}} \forall p \exists k_0 : \forall k \geq k_0 \\ & |P\{A_k(x) = 1\} - P\{A_k(y) = 1\}| \leq \frac{1}{p(k)} \\ & x \leftarrow G_k(U_{b_k}), y \leftarrow U_k \end{aligned}$$

Сложность вычисления G_k в книжных определениях не упоминается. Будем считать, что G_k вычисляется за $O(\text{poly}(k))$ детерминированным алгоритмом.

В определении псевдослучайной функции $\{A_k^{F^k(\cdot)}\}_{k \in \mathbb{N}}$ - семейство алгоритмов, входом для каждой из которых являются функция $F^k(x) : \{0, 1\}^{b_k} \rightarrow \{0, 1\}^{c_k}$, a_k, b_k - возрастающие натуральные последовательности, а результатом их работы является один бит $\{0, 1\}$. В ходе работы каждому алгоритму из $\{A_k^{F^k(\cdot)}\}_{k \in \mathbb{N}}$ предоставлен оракульный доступ к вычислению функции F^k, R^k - случайно выбираемая функция такого же, что и F^k , вида, распределение ее равномерное и задано на множестве всех таких функций, p -полином, $s \in \{0, 1\}^k$ - случайная битовая строка с равномерным распределением, заданным на множестве всех битовых строк длины k .

Определение Семейство функций $\{F_s^k(x)\}_{k \in \mathbb{N}}$ называется псевдослучайной функцией, если

$$\begin{aligned} & F_s^k(x) : \{0, 1\}^k \times \{0, 1\}^{b_k} \rightarrow \{0, 1\}^{c_k}, k \in \mathbb{N} \\ & \forall \{A_k^{F^k(\cdot)}\}_{k \in \mathbb{N}} \forall p \exists k_0 : \forall k \geq k_0 \\ & |P\{A_k^{F_s^k(\cdot)} = 1\} - P\{A_k^{R^k(\cdot)} = 1\}| \leq \frac{1}{p(k)} \end{aligned}$$

Вероятность вычисляется в уменьшаемом - по всем случайным шагам алгоритма A_k и выбору битовой строки s длины k , а в вычитаемом - по всем случайным шагам A_k и по выбору функции R^k .